



Terres autochtones
Formats de distribution du produit

Édition 1.1.1

2011-05-01

Ressources naturelles Canada
Secteur des sciences de la Terre
Direction de l'arpenteur général
9700, avenue Jasper, bureau 605
Edmonton (Alberta) Canada
T5J 4C3

Téléphone: +01-819-564-4857 / 1-800-661-2638 (Canada et États Unis)
Télécopieur: +01-819-564-5698
Courriel: soutienGéoBase@RNCan.gc.ca
Site internet: <http://www.GéoBase.ca>

Avis de droit d'auteur

© Sa Majesté la Reine du chef du Canada, ministère des Ressources naturelles.
Tous droits réservés.

HISTORIQUE DES VERSIONS

Date	Édition	Description
2009-04-27	1.0	Version originale
2009-10-31	1.0.1	Clarifications concernant le format KML
2010-04-01	1.1	Changement concernant le codage des caractères
2011-05-01	1.1.1	Modification de la grandeur de champ des noms pour le format Shapefile

TABLE DES MATIÈRES

1	APERÇU	3
2	IDENTIFICATION DU PRODUIT	3
3	IDENTIFICATION DES FORMATS DE DISTRIBUTION	3
3.1	GML – GEOGRAPHY MARKUP LANGUAGE	3
3.2	KML – KEYHOLE MARKUP LANGUAGE.....	3
3.3	SHAPEFILE - ESRI™.....	4
4	IDENTIFICATION DES FICHIERS DE DISTRIBUTION	4
4.1	EXEMPLES GML ET FICHIER ASSOCIÉ.....	5
4.2	EXEMPLES KML.....	5
4.3	EXEMPLES SHAPEFILE ET FICHIERS ASSOCIÉS	7
4.4	FICHIER DE MÉTADONNÉES	7
5	IDENTIFICATION DES ATTRIBUTS	8

1 APERÇU

Le jeu de données suivant est une des couches de données gérées de GéoBase: Terres autochtones (TA).

Les formats de fichiers de sortie disponibles pour le produit sont les suivants: GML (Geography Markup Language), KML (Keyhole Markup Language) et Shapefile (ESRI™ Shapefile).

2 IDENTIFICATION DU PRODUIT

Nom:	Terres autochtones
Version:	1.1.1
Date:	2011-05-01
Norme:	Terres autochtones: Spécifications de produit – Édition 1.1, 2010-04-01
Catalogue d'entités:	Terres autochtones: Catalogue d'entités – Édition 1.1, 2010-04-27

3 IDENTIFICATION DES FORMATS DE DISTRIBUTION

3.1 GML – Geography Markup Language

Nom:	GML – Geography Markup Language
Version:	2.1.2
Date:	2002-09-17
Spécifications:	Geography Markup Language – GML – 2.1.2, OpenGIS® Implementation Specifications, OGC Document Number 02-069 (http://portal.opengeospatial.org/files/?artifact_id=11339)
	Le codage des caractères est UTF-8 (jeu de caractères universel à 8 éléments / Unicode Transformation Format).

3.2 KML – Keyhole Markup Language

Nom:	KML - Keyhole Markup Language
Version:	2.2
Date:	2008-04-14
Spécifications:	Open Geospatial Consortium Inc., OGC® KML, Version 2.2.0, 2008-04-14, le numéro de référence de ce document de projet OGC® étant: OGC 07-147r2 http://www.opengeospatial.org/standards/kml

Les spécifications du format KML sont présentées dans le site Web de Google™
<http://code.google.com/apis/kml/documentation/>

Le codage des caractères est UTF-8 (jeu de caractères universel à 8 éléments / Unicode Transformation Format).

3.3 Shapefile - ESRI™

Nom: Shapefile

Version: 01

Date: July 1998

Spécifications: ESRI Shapefile Technical Description, an ESRI White Paper, July 1998
(<http://www.esri.com/library/whitepapers/pdfs/shapefile.pdf>)

Le codage des caractères est UTF-8 (jeu de caractères universel à 8 éléments / Unicode Transformation Format).

La firme ESRI donne des conseils sur la lecture de fichiers de formes (« Shapefiles ») ayant un codage UTF-8 sous ArcSDE et ArcGIS

4 IDENTIFICATION DES FICHIERS DE DISTRIBUTION

Les données TA sont distribuées dans les formats GML, KML et Shapefile. Aux fins de la distribution des données TA, ces trois formats peuvent être utilisés pour véhiculer le même contenu et tous trois identifient les fichiers de distribution de la même manière.

Quelque soit le format, les données peuvent être téléchargées sous forme d'un unique jeu de données renfermant l'ensemble des entités TA actualisées. Autrement, on peut procéder au téléchargement d'une série de fichiers, en format shapefile, ne comprenant que les changements effectués depuis la parution de la version précédente; dans ce cas, un fichier à part est fourni pour chacun des types de changements suivants: ajouté, éliminé, modifié, confirmé. Si certains de ces fichiers de modifications sont disponibles et certains autres ne le sont pas, cela signifie tout simplement qu'aucune information n'était disponible pour les fichiers manquants.

La structure d'identification des fichiers de distribution est fournie ci-dessous. Des exemples et une documentation particulière à chacun des trois formats sont fournis dans les sous-sections suivantes.

Le nom d'un fichier est structuré comme suit:

AL_TA _<identifiant>[_<édition>][_<version>][_<modification>][_<code langue>].<format>

- AL_TA = Forme abrégée en anglais et en français du titre du produit, cette forme abrégée étant la même dans les deux langues.
- <identifiant> = Code d'une province ou d'un territoire ou encore du Canada, qui correspond à l'étendue du jeu de données. Voici la liste des codes possibles (en anglais et en français): AB, BC, CA, MB, ON, NB, NL, NS, NT, NU, PE, QC, SK et YT
- [<édition>] = les crochets indiquent un élément optionnel. Ceci n'est pas utilisé pour le format KML. Numéro de l'édition du jeu de données.

- [`<version>`] = les crochets indiquent un élément optionnel. Ceci n'est pas utilisé pour le format KML. Numéro de la version du jeu de données.
- [`<modification>`] = les crochets indiquent un élément optionnel. Ceci ne paraîtra pas si le jeu de données est fourni au complet. Le type de modification s'applique aux entités TA en comparaison avec l'état précédent du jeu de données au complet. Les valeurs possibles sont les suivantes: AJOUTE, MODIFIE, ELIMINE et CONFIRME (si le code de langue est fra) ou ADDED, MODIFIED, RETIRED et CONFIRMED (si le code de langue est eng). Les fichiers de modifications sont disponibles seulement en format shapefile.
- `<code langue>` = code ISO correspondant à la langue du format de distribution. Conformément à la norme ISO 639-3, les valeurs possibles sont les suivantes: eng (anglais) et fra (français)
- `<format>` = Extension du nom de fichier. Les valeurs possibles sont : gml (GML), kmz (KML sous forme comprimée [zip]) et shp (Shapefile)

4.1 Exemples GML et fichier associé

Exemples:

- AL_TA_BC_1_0_eng.gml (Le jeu de données TA correspondant à la Colombie-Britannique, édition 1, version 0, anglais)
- AL_TA_CA_1_0_fra.gml (Jeu de données correspondant au Canada, édition 1, version 0, français)

Fichiers associés:

Un schéma XML (fichier XSD) est également livré en même temps qu'un fichier GML. Ce fichier définit de façon structurée le type de contenu, la syntaxe et la sémantique des documents GML. Le nom de ce fichier est:

AL_TA_<identifiant>_<édition>_<version>_<langue>.xsd

et est cité en référence dans le fichier GML.

4.2 Exemples KML

Les fichiers TA en format KML, qui sont téléchargés, contiennent seulement des liens aux fichiers KML de données TA qui demeurent sur le portail de GéoBase. Les fichiers KML de données TA sont mise à jour mensuellement sur le portail de GéoBase. Par conséquent, le fichier KML de liens, téléchargé par les utilisateurs, est toujours en liaison avec la dernière version des données TA et il n'est pas nécessaire de télécharger une nouvelle version du fichier KML de liens. La version actuelle des jeux de données TA est indiquée pour chaque province ou territoire (Figure 1).



Figure 1 : Version du jeu de données en format KML

En plus du contenu indiqué à la section 5, le fichier KML contient un fichier de points afin de faciliter l'identification d'une terre autochtone spécifique. Le fichier de points est très utile pour identifier les petites terres autochtones (Figure 2) et pour faire des recherches dans l'ensemble du jeu de données TA. L'utilisateur a simplement à faire un zoom avant afin de visualiser la forme du polygone. Cette fonctionnalité additionnelle est disponible pour les versions 1.5 et plus récente des jeux de données TA. Les utilisateurs qui ont téléchargé une version antérieure à la version 1.5 des jeux de données TA, devront télécharger une nouvelle version du fichier KML afin de bénéficier de cette nouvelle fonction.

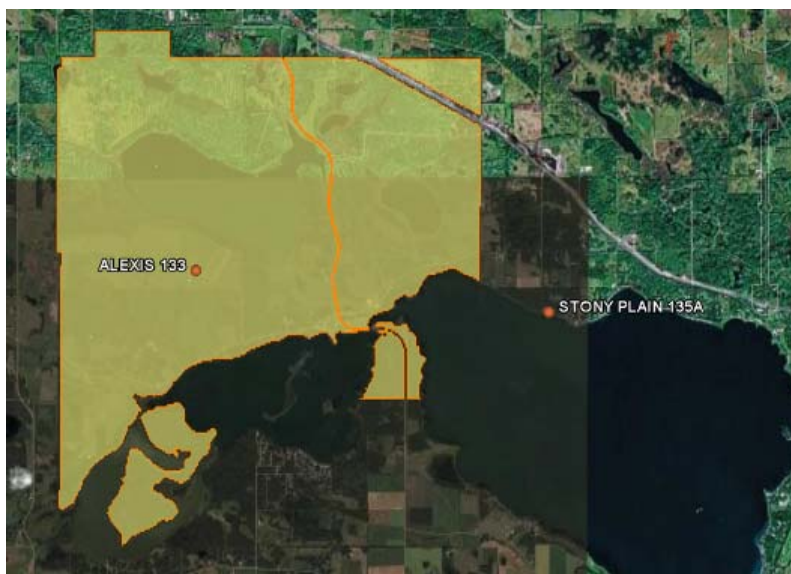


Figure 2 : Les petites terres autochtones sont représentées par un point à petite échelle

Exemples:

- AL_TA_CA_eng.kmz (Jeu de données correspondant au Canada, anglais)

Fichiers associés:

Il n'y a aucun fichier associé.

4.3 Exemples Shapefile et fichiers associés

Exemples:

- AL_TA_NU_1_0_eng.shp (jeu de données TA correspondant au Nunavut, édition 1, version 0, anglais)
- AL_TA_QC_1_2_CONFIRMED_eng.shp (les entités TA qui ont été confirmées dans le jeu de données correspondant au Québec, édition 1, version 2, anglais).
- AL_TA_AB_1_2_MODIFIE_fra.gml (les entités TA qui ont été modifiées par rapport à la version précédente du jeu de données correspondant à l'Alberta, édition 1, version 2, français).

Fichiers associés:

Dans le format Shapefile, cinq fichiers sont associés au fichier principal de géométrie de l'entité:

- un fichier d'attributs (.dbf pour fichier dBASE®); Les champs NOM1 à NOM5 sont de 254 caractères afin de fournir de l'espace de stockage additionnel pour les caractères syllabiques Unicode (caractères de 1 à 4 octets). 254 caractères est le maximum permis pour le format DBF et ne fournira pas suffisamment d'espace de stockage pour 100 caractères syllabiques. 254 caractères permettra de stocker jusqu'à environ 80 caractères syllabiques en fonction du nombre d'octets requis pour chacun des caractères. Les noms qui nécessiteront plus de 254 caractères de stockage seront tronqués.
- un fichier projection (.prj) contenant l'information sur le système de référence utilisé et les paramètres de projection cartographique;
- un fichier index (.shx) contenant la position relative (offset) de chacun des enregistrements du fichier principal de géométrie;
- deux fichiers d'index spatial additionnels pour les données géométriques (.sbn, .sbx).

4.4 Fichier de métadonnées

Deux fichiers de métadonnées par langue (anglais et français) sont fournis pour la version actuelle du produit de données TA. Ils fournissent une description des métadonnées FGDC associées. Les fichiers de métadonnées ne sont pas fournis avec le format KML. Les utilisateurs doivent se référer aux métadonnées de collection des Terres autochtones disponibles sur le portail de GéoBase (<http://www.geobase.ca>). La nomenclature du fichier de métadonnées est la suivante:

AL_TA_<identifiant>_<édition>_<version>_fgdc_<code langue>.<format>

L'identifiant, l'édition, la version et le code de langue sont les mêmes que ceux qui ont été indiqués pour les fichiers de données ci-dessus. L'extension du nom de fichier sera indiquée comme suit:

- <format> = extension du nom de fichier. Les valeurs possibles sont : xml et html

Exemples:

- AL_TA_SK_1_0_fgdc_eng.xml (fichier de métadonnées associé au jeu de données de la Saskatchewan, édition 1, version 0, anglais, dans le format FGDC/XML)
- AL_TA_CA_1_0_fgdc_fra.html (fichier de métadonnées associé au jeu de données du Canada, édition 1, version 0, français, dans le format FGDC/HTML)

5 IDENTIFICATION DES ATTRIBUTS

Les attributs sont identifiés de la manière suivante dans chacun des trois formats.

Les valeurs codées fournies dans le modèle de données sont exprimées au long à des fins de distribution; c.-à-d. que les valeurs sont saisies telles quelles sans faire appel à des codes. Les exceptions à cette règle concernent le NOMJEUDONN, TERRITOIRE1, TERRITOIRE2, TERRITOIRE3 et TERRITOIRE4. Dans ces cas-là, les abréviations à deux lettres des noms de provinces, des territoires et du Canada sont utilisées tout comme elles le sont dans l'identification des fichiers de distribution décrits dans la section 4.

Catalogue d'entités Nom d'attribut	GML et KML Nom d'attribut	GML et KML Type de données	Shapefile Attribut	Shapefile Type de données
TECHNIQUE ACQUISITION	techniqueAcquisition	CAR(23)	TECHACQ	CAR(23)
COUVERTURE MÉTADONNÉES	couvertureMetadonnees	CAR(8)	COUVERMETA	CAR(8)
DATE CRÉATION	dateCreation	CAR(8)	DATECRE	CAR(8)
DATE RÉVISION	dateRevision	CAR(8)	DATEREV	CAR(8)
PRÉCISION PLANIMÉTRIQUE	precisionPlanimetrique	NOMBRE(4,0)	PRECISION	NOMBRE(4,0)
FOURNISSEUR	fournisseur	CAR(24)	FOURNISSEU	CAR(24)
NOMJEU DONNÉES	nomJeuDonnees	CAR(2)	NOMJEUDONN	CAR(2)
VERSION NORMES	versionNormes	CAR(10)	VERSNORMES	CAR(10)
IDN	idn	CAR(32)	IDN	CAR(32)
CODETA	codeTA	CAR(10)	CODETA	CAR(10)
LANGUE1	langue1	CAR(50)	LANGUE1	CAR(50)
NOM1	nom1	CAR(100)	NOM1	CAR(254)
LANGUE2	langue2	CAR(50)	LANGUE2	CAR(50)
NOM2	nom2	CAR(100)	NOM2	CAR(254)
LANGUE3	langue3	CAR(50)	LANGUE3	CAR(50)
NOM3	nom3	CAR(100)	NOM3	CAR(254)
LANGUE4	langue4	CAR(50)	LANGUE4	CAR(50)
NOM4	nom4	CAR(100)	NOM4	CAR(254)
LANGUE5	langue5	CAR(50)	LANGUE5	CAR(50)
NOM5	nom5	CAR(100)	NOM5	CAR(254)
TERRITOIRE1	territoire1	CAR(2)	TER1	CAR(2)
TERRITOIRE2	territoire2	CAR(2)	TER2	CAR(2)
TERRITOIRE3	territoire3	CAR(2)	TER3	CAR(2)
TERRITOIRE4	territoire4	CAR(2)	TER4	CAR(2)
TYPETA	typeTA	CAR(30)	TYPETA	CAR(30)
RÉFÉRENCEWEB	referenceWeb	CAR(254)	REFWEB	CAR(254)